

SZCZEGÓŁOWY OPIS KONKURENCJI

SPRAWNI JAK MUNDUROWI 2017

1. Bieg sztafetowy.

Tor przeszkód, który pokonują kandydaci na kierunki mundurowe w ZSP Nietążkowo (<http://www.zspnietazkowo.pl/zsp.php?fs=29#>). Kolejna osoba może wystartować z linii startu w momencie klepnięcia przez poprzedzającego zawodnika swojej drużyny.

Warunki: konkurencja odbywać się będzie na sali gimnastycznej, wymagane obuwie sportowe.

2. Strzelanie z broni pneumatycznej.

Strzelanie wykonuje cała drużyna.

Warunki strzelania: postawa leżąca z wolnej ręki, odległość 10 m, czas nieograniczony, tarcza TS-2.

Broń i amunicja (wyłącznie z broni organizatora).

3. Przeniesienie rannego na noszach.

Zadanie wykonuje cała drużyna. Zawodnicy wyznaczają spośród drużyny osobę do przeniesienia na noszach.

Warunki: Zawodnicy przenoszą rannego na odległość 20 m na czas.

4. Rzut granatem na celność.

Zadanie wykonuje cała drużyna. Zawodnicy wykonują rzuty granatem na celność. Każdy zawodnik wykonuje 1 (jeden) rzut próbny i 3 (trzy) rzuty punktowane.

Warunki: Zawodnicy rzucają z odległości 12 m, do prostokątów o wymiarach 5 x 3 m i 2 x 1 m. (prostokąt mniejszy jest w środku większego).

Trafienie bezpośrednio do większego prostokąta 1 (jeden) punkt, do mniejszego 3 (trzy) punkty.

5. Udzielanie pierwszej pomocy (wg BLS).

Zadanie wykonuje cała drużyna. Zawodnicy za zadanie mają udzielić pomocy poszkodowanemu zgodnie z przyjętymi zasadami *Basic Life Support*.

Warunki: Część zadania odbywać się będzie na pozorancie i fantomie.

6. Rozwinięcie pożarnicze.

Zadanie wykonuje całą drużyna. Podział obowiązków w drużynie dokonują sami zawodnicy. Sprzęt do wykonania zadania zapewnia organizator.

Warunki: Po wydaniu komendy „start” przez sędziego konkurencji drużyna zabiera 2 (dwa) odcinki węży i 2 (dwie) prądownice i udają się do ustawionego i nawodnionego rozdzielacza. Z dwóch skrajnych nasad drużyna rozwija dwie linie gaśnicze W 52, każda złożona z 1 (jednego) odcinka węża zakończone prądownicami wodnymi. Jeden z zawodników pozostaje przy rozdzielaczu i czeka na sygnał prądowników (podniesiona ręka do góry) o gotowości do podania wody (zbudowana linia gaśnicza). Czas jest wyłączany w momencie podniesienia do góry ręki ostatniego prądownika. Do dyspozycji zawodników będą klucze łącznikowe służące dokręcaniu łączników. Po zakończeniu konkurencji sędzia sprawdza wszystkie połączenia i za każde niedokręcone połączenie nakłada na drużynę 10 (dziesięć) sekund karnych doliczanych do czasu drużyny w tej konkurencji.